

Weitere Statements zu WORLD OF GRA und zur Entwicklung von Story-Welten am Animationsinstitut

Andreas Hykade (Leitender Dozent Animation Directing):

„Ich liebe die WORLD OF GRA. Ich liebe die Wesen, die in dieser Welt leben – wie sie aussehen, wie sie sich verhalten und wie sie füreinander sorgen. Die WORLD OF GRA Trailer anzusehen ist ein reines Vergnügen. Glückwunsch an die FMX, APDs und das ITFS, dass sie die Talente von Mucks! Games überzeugen könnten, diese animierten Perlen für ihre Events zu produzieren.“

Christian Müller (Head of 3rd Party Productions & Talent Initiatives):

„Insbesondere die Möglichkeit, die WORLD OF GRA-IP über das Studium hinaus weiterzuentwickeln, durch die Erstellung von Grafiken und Trailer für so wichtige und international renommierte Veranstaltungen der Kultur- und Kreativwirtschaft wie FMX/ITFS /APD, entspricht unserem Ziel, die Lücke zwischen Studium und beruflicher Zukunft zu überbrücken. Darüber hinaus zeigt das Team mit der Gründung von Mucks! Games und der Veröffentlichung ihres ersten Spiels THE BEAR - A STORY FROM THE WORLD OF GRA Zukunftsperspektiven für die Region und unser professionelles Netzwerk des Animationsinstituts auf.“

Anna Katharina Brinkschulte (Leitende Dozentin Interaktive Medien):

„Eine wunderschön illustrierte Welt, ruhig, aber auch lebendig, voller fantastischer Kreaturen, die so unterschiedlich sind wie ihre Geschichten, und große (philosophische) Fragen: das ist WORLD OF GRA. Geschichten über das Miteinander, die Gegenseitigkeit, das Wachsen und über sich hinauswachsen. Geschichten mit und über THE BEAR, ‚The Little One‘ und weitere Wesen...

Eine Welt, die auch in ihrer Entstehung viele Geschichten zu erzählen hat – nicht zuletzt die Geschichte der ehemaligen Interaktive Medien Studierenden Clara, Luzie und Julius, die nun als Mucks! Games über sich hinauswachsen und mit ihren Geschichten unsere Welt wachsen lassen.“